

Toujours déconnecter le câble USB avant de basculer le switch d'alimentation

Package	Interface, sdcard, manuel, cdrom, câble USB, alimentation
Configuration PC	PC sous Windows XP/VISTA 32-64 bits et port USB 2.0
Logiciels	Inclus : ESA (easy stand alone), ESA PRO et STICK TOOLS
Couleurs dispo.	Cadre (noir ou blanc), utilisez le Stick Design Configurator (web)
Options	Télécommande infrarouge (*), COM+ add-on (*)
Standards	EC, EMC, ROHS, ETL, UL (certaines en cours de certification)
Taille de l'image	Image 150x110mm, contactez nous pour recevoir un exemple
Température	-10°C à 50°C
Dimensions	168x128x11,5 mm Package complet 250x150x55 mm
Poids	0,2 kg 0.44 lbs Package complet 0,6 kg 1.32 lbs

SPECIFICATIONS / CONNEXIONS		Inclus	Connecteur à vis (9 pins)	Connecteur d'extensions (2x20 pins)	front access connections (open cover)
Alimentation électrique	9V DC 0.65A, fournie		•		switch alim
Sortie DMX #1	Premier univers, 512 canaux DMX512		•	•	
Sortie DMX #2	Second univers, 512 canaux DMX512 (*)			•	
USB	Communication USB 2.0 pour PC/logiciel				•
Ethernet	Fonctions réseau avancées (*)			•	
Ports 1,2,3,4	4 ports d'entrée, à connecter à la masse		•	•	
Ports 5,6,7,8	4 ports d'entrée, à connecter à la masse			•	
Panneau de commande	14 boutons, 1 curseur, 28 leds (touchés sensibles)	•			LED power/data
SDCARD	Mini sd card pour une utilisation autonome (fournie)				•
RESET	Permet de revenir à la configuration d'usine				•
RS232	Synchronisation externe via une connexion série RS232			•	
Relai (sortie)	Signal 5V			•	
Horloge	Horloge et calendrier (sauvegarde par batterie (**))	•			
Récepteur infrarouge	Séquence d'apprentissage pour télécommandes 36Khz	•			
Microphone	Microphone intégré pour synchronisation audio (*)	•			
Entrée Audio	Entrée ligne pour synchronisation audio (*)			•	

(*) Nécessite un produit de seconde génération (numéro de série >1500) (**) Sauvegarde d'une dizaine de minutes pour produit avec numéro de série < 3000



INSTALLATION RAPIDE

PORT 1,2,3,4 : Si votre installation nécessite des déclenchements externes, établissez des connexions entre les ports et la masse

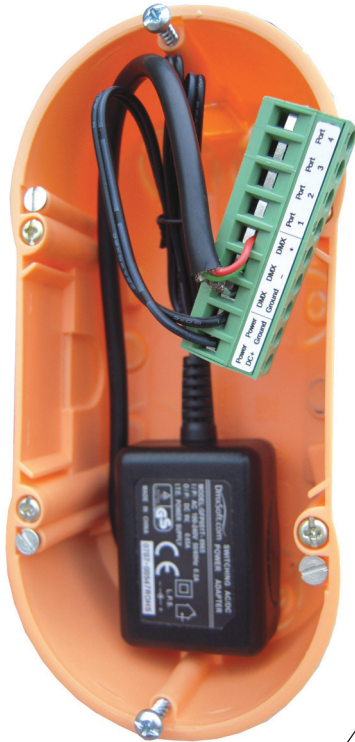
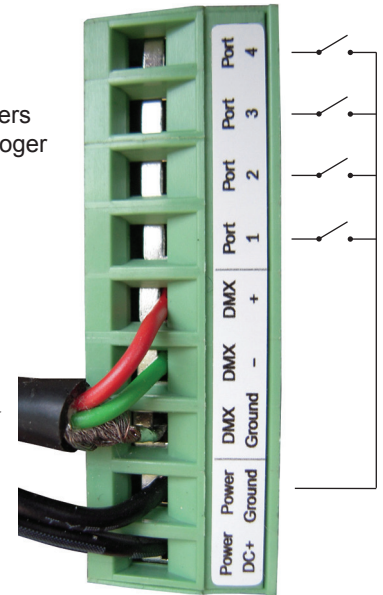
1. Fixez un boîtier d'encastrement dans votre mur

Le S.T.I.C.K. peut être monté sur tous les standard de boîtiers d'encastrement. L'utilisation d'un boîtier double permet de loger l'alimentation électrique.

2. Connexion des câbles

DMX: Connectez le câble aux récepteurs DMX (Leds, Dimmers, Fixtures..) (XLR: 1=masse 2=dmx- 3=dmx+)

ALIMENTATION: Connectez une alimentation 9V DC 0.65A.
Attention à ne pas intervenir + et masse.

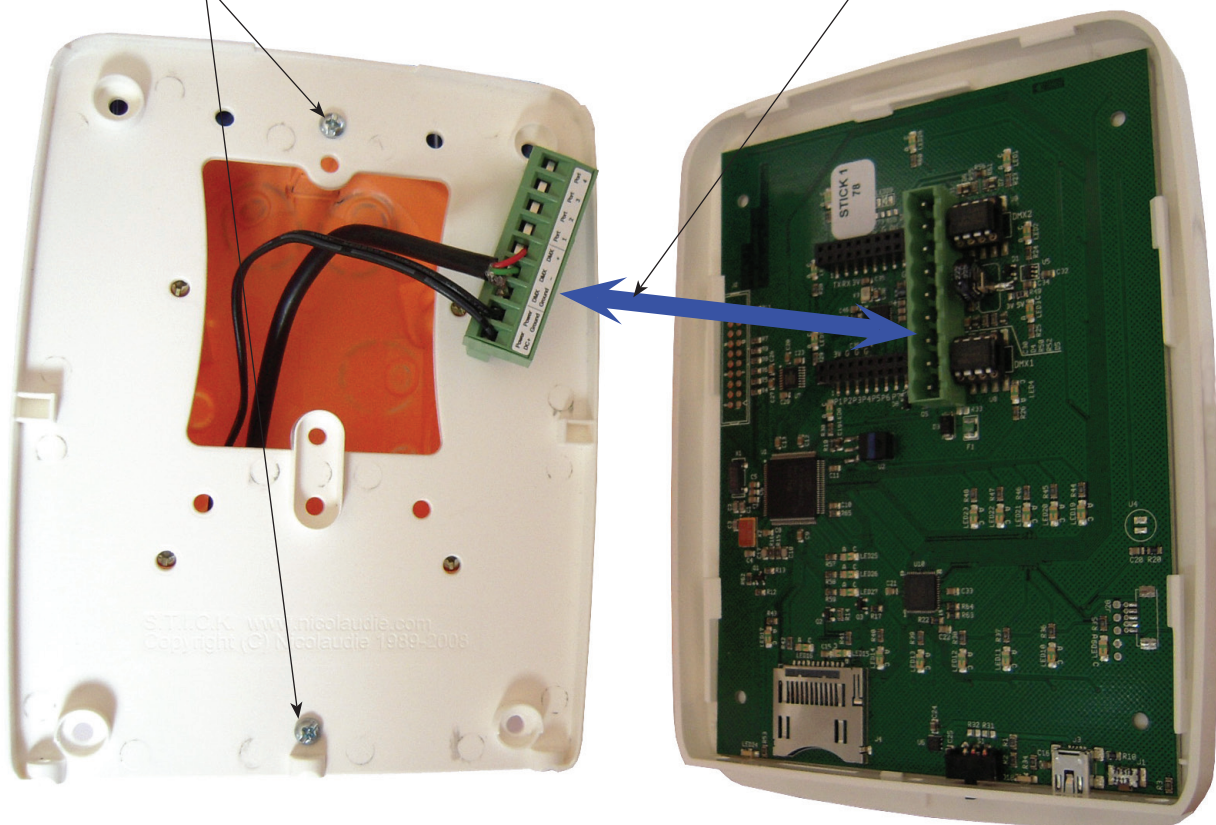


3. Montage de l'interface sur le mur

Dans un premier temps, fixez le panneau arrière au mur avec un minimum de 2 vis

Ensuite, enfichez le connecteur vert (voir flèche bleue)

Pour finir, fixez l'interface avec une vis





CONNECTEUR D'EXTENSIONS

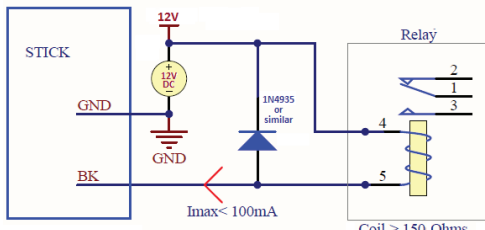
connexions 2x20 pins

RS232 fabriquez un câble 3 fils

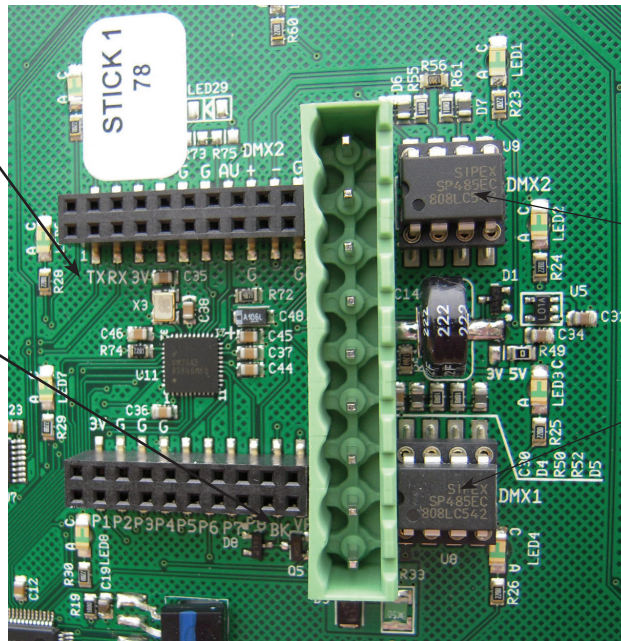
Utilisez TX, RX et G (MASSE)

PORTS 1 à 8 établissez des contacts entre G (MASSE) et P1...

BLACKOUT connectez un relai aux 2 pins : BK et G (MASSE)



Exemple de relai : FINDER Ref. 22.23.9.012.4000
<http://www.findernet.com/fr/products/profiles.php?serie=22&lang=en>



Remplacement aisé des chip-sets DMX

DMX univers #2

DMX univers #1

Réf :
SP485ECP-L
MAX485CPA+
ADM485JNZ

Déclenchements RS232

Fabriquez un câble avec les 3 fils : TX, RX et G (MASSE)

Parmétrez le signal RS232 : 9600bds 8 bits, no Parity, 2 Stop bits

- Pour jouer une scène, envoyez 3 bytes : **1 x 255** (x = numéro de scène)
- Pour arrêter une scène, envoyez 3 bytes : **2 x 255** (x = numéro de scène)
- Pour mettre une scène en pause, envoyez 3 bytes : **3 x 255** (x = numéro de scène)
- Pour jouer une scène en pause, envoyez 3 bytes : **4 x 255** (x = numéro de scène)
- Reset d'une scène, envoyez 3 bytes : **5 x 255** (x = numéro de scène)

Note : le numéro de scène (x) peut aller de 1 à 40. Par exemple, 11 pour Page B scène #3

Programme TOOLS

Utilisez le programme TOOLS pour mettre le firmware à jour, tester le signal DMX, modifier les paramètres de démarrage, modifier les paramètres de l'horloger et du calendrier, paramétrer les fonctionnalités ethernet et infrarouge

Déclenchements ETHERNET

Voir la notice d'utilisation dédiée.

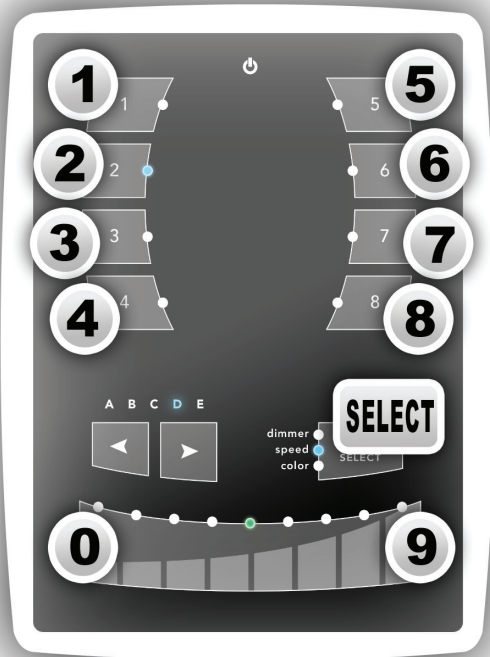
Logiciels et liens

Logiciels ESA, ESAPRO
Manuels ESA, ESAPRO
Driver, Firmware, Tools
STICK Forum
STICK design configurator

www.nicolaudie.com (-> Support -> Téléchargement)
www.nicolaudie.com/manuals.php
www.nicolaudie.com/hardware.php
www.nicolaudie.com/forum_support
www.nicolaudie.com/stick_config



Certaines fonctions sont accessibles directement depuis les boutons du STICK, voici le résumé :



WARNING

= 3:30pm
 3:30pm = 15:30
 15:30 = **1530**

= 5 DEC 2008
 5 DEC 2008 = **051208**

	Afficher l'heure	Example : view 2:45pm = 14:45 = 1445 1445 = 2:45pm (USA) or 14:45 (Europe)
	Afficher la date	Example : view 6 SEP. 2009 date = 060909 060909 = September 6th 2009
	Régler l'heure	Example : set 3:30pm = 15:30 = 1530 1 5 3 0 = 1530
	Regler la date	Example : set 5 DEC 2008 date = 051230 0 5 1 2 0 8 = 051208
	Régler le temps de fondu	Example : set 01'32" fade time = 1 minute and 32 seconds = 0132 0 1 3 2 = 0132
	Bloquer les touches	Cete fonction bloque le panneau sensitif(désactivé par défaut) Utilisez le programme TOOLS afin d'activer cette fonction et de spécifier un mot de passe
	Activation mode audio	Cete fonction active le mode audio (désactivé par défaut) et permet ainsi de faire réagir la lumière au rythme de la musique Pressez SELECT+7 une 2ème fois pour désactiver la fonction
	Enregistrer une télécommande IR	Example : assign an IR key to Scene #2 2 +
	Version de firmware	Example : view 1.02 firmware version = 0102 0102 = firmware version 1.02